



体育発表会だより

令和2年9月26日
練馬区立北町小学校
校長 田村 亜紀子

日頃より、本校の教育活動にご協力いただき誠にありがとうございます。本校では今年度、運動会に代わる新たな行事として「体育発表会」を開催いたします。未曾有の新型コロナウイルス感染症の流行により、「新しい生活様式」での教育活動を進めています。この中で、どのような活動を行うことができるのか、活動に際して、どのようなところに注意を払えばよいのか等について、教員が一丸となって考え、「体育発表会」という形で実施することといたしました。例年とは違う取組に戸惑われることもあるかと思いますが、ご理解の上、ご協力のほどよろしくお願いいたします。

1 ねらい

- ・体育発表会に向けて、一人一人が目標をもって取り組み、体力向上を図るとともに、友達と力を合わせて表現するよさを味わう。
- ・体育の授業での学習の成果を保護者の皆様に発表する。

2 日時

10月3日(土) ※当日は、給食ありの6時間授業です。(1年生は4時間で下校します)

5日(月)は振替休業日のためお休みです。

雨天の場合は、6日(火)に順延します。

これ以降、8日(木)までは、順延を計画しています。

第1回 8:50~10:00(3年生・4年生)

保護者受付開始 8:20~ 保護者入場開始 8:20~

第2回 10:30~11:40(1年生・2年生)

保護者受付開始 8:50~ 保護者入場開始 10:10~

第3回 13:30~14:40(5年生・6年生)

保護者受付開始 12:00~ 保護者入場開始 13:10~

時間	8:50~10:00	10:30~11:40		13:30~14:40
1年生	(通常授業)	発表会	給	(下校)
2年生	(通常授業)			(通常授業)
3・4年生	発表会	(通常授業)	食	(通常授業)
5・6年生	(通常授業)	(通常授業)		発表会

※変更等があった際には、学年より随時お知らせをさせていただきます。

通常授業は、公開していませんので、校舎内には入れません。

3 種目

①短距離走(低学年 40m走、中学年 60m走、高学年 80m走)

※今年度は、体育発表会のため、着順判定を行いません。

※走り終わった後は、指定された待機場所にコース順で座って待ちます。

②団体演技(各学年の内容については裏面に記載しております。)

※かけ声や隊形移動などは、接触や飛沫防止の観点から簡易的に行います。

新しい学校様式で体育発表会を行うにあたって

新型コロナウイルス感染症拡大防止の上で、三密を避けることをしっかりと守り、教育活動を行っています。今までとは同じように活動はできませんが、児童が学校生活で目標をもって意欲的に取り組めるよう体育発表会を計画しました。また、児童が互いに力を尽くす姿を見合うことで、互いを認め合ったり、高学年へのあこがれをもったりすることをねらい、2学年で発表を応援することにしました。このため、1ブロックでの参加児童数は、200～250名程度となります。

実施にあたっては、児童席はもちろん、参観をする保護者の皆様にも三密を避けることも必要です。

校庭という屋外での実施ですので、換気は十分に行うことができます。一方で、現在、全校朝会も校庭では行っておりません。670人の児童が校庭に整列するだけでも、十分なスペースの確保が難しいからです。体育発表会では、グラウンドの中央は演技をするスペースとなりますので、児童や保護者の皆様が参観できるスペースは、トラックの外の限られたスペースとなります。

以上のことを踏まえ、熟考を重ねた上で、保護者の皆様の参観に関して、人数の制限をさせていただくこととしました。改めて、ご理解とご協力のほど、よろしくお願いいたします。

なお、当日は、これまでの運動会にはありませんでしたが、専門業者による映像の記録と販売を行います。このため、エリア内にも業者が入ることを、ご了承ください。

○写真販売：複数のカメラマンによる撮影を行います。後日、販売方法をお知らせします。

○動画記録：複数のカメラマンによる撮影を行います。DVDまたはBlu-Rayによる販売をします。

販売方法については、後日、お知らせします。

※販売する画像については、肖像権や個人情報の保護の観点から、ご家庭で楽しむためのもの
とします。SNSなどには一切、アップをしないよう、重ねてお願いいたします。

《諸注意》

① 参観人数等について

・来校する人数は、きょうだい関係で同一の時間に発表する場合、「児童1名につき1名まで」です。

例) 1・2年に児童がいる⇒第2回に2名

2・3年に児童がいる⇒第1回と第2回に1名ずつ

・乳幼児・未就学児の来校はできません。やむを得ないご事情がある場合は、事前にご相談ください。

・1年生は、給食後下校ですが、午後の5・6年生の発表会参観のための再登校はできません。

② 参観方法について

・参観可能エリアは、校舎側と両サイド(官舎側・バス会社側)の一部となります。プール側の児童待機スペース付近は除きます。(会場図をご参照ください)

・参観に際しては、発表学年の保護者の方が見やすくなるよう、ゆずりあってご参観ください。

・参観される際は、距離を十分にとった上、ロープの外側からご参観ください。

・レジャーシートや椅子等の持ち込みはご遠慮ください。

・トイレは、南校舎1階西側をご使用ください。

③ 受付・保護者参観場所への移動について

・自転車でのご来校は、ご遠慮ください。やむを得ないご事情がある場合は、事前にご相談ください。
駐輪許可証を発行します。(当日、駐輪許可証を、通用門の受付でお示しの上、自転車のかごなどに設置してください。)

・校庭内は一方通行です。通用門(受付)から入場し、中庭を歩いていただき、正門から退場します。

3・4年生の発表会については、児童の登校後から中庭を歩いて入場いただきます。

3・4年生の発表会終了後は、すみやかに保護者の皆様の退場をお願いいたします。

引き続き、1・2年生の発表を参観する保護者の方は、一度、鉄棒前で待機します。

中庭の待機場所にいる方の入場と一緒に、再度、参観場所へご案内します。

1・2年生の保護者の方の入場は、中庭の待機場所からご案内します。

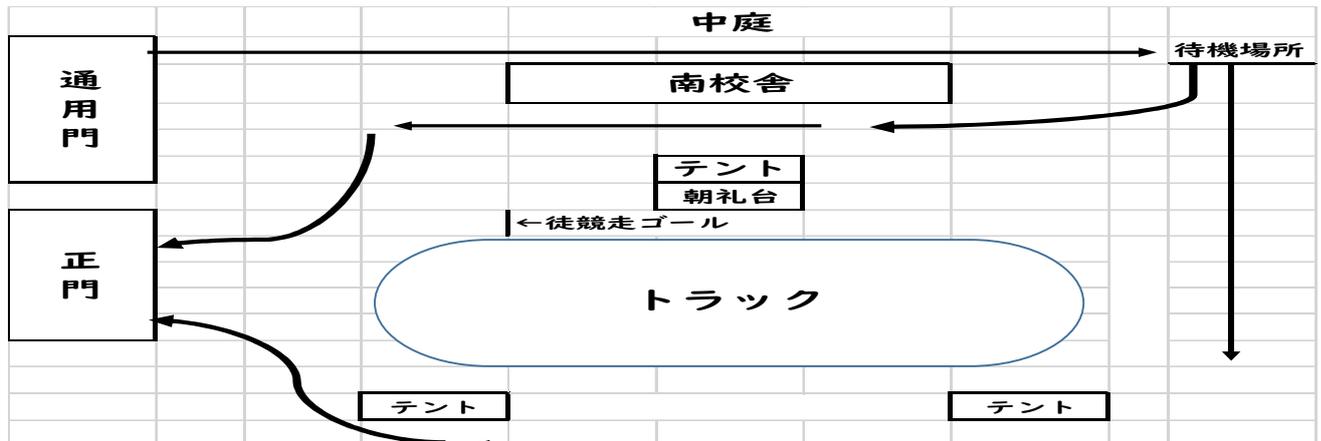
1・2年生の発表会終了後は、すみやかに保護者の皆様の退場をお願いいたします。

ここから、第3回の入場までは、校庭には入れません。

5・6年生の発表会についても、通用門から中庭を歩いて入場いただきます。(入場開始時刻まで、待機場所で待機をしていただきます。)

(詳しくは、会場の表示をご覧ください。)

4 会場図



5 プログラム ※進行状況によっては前後する場合もございます。予めご了承ください。

第1回 8:50~10:00
(3・4年)

1. 準備運動
2. はじめの会
3. 60m走(3年)
4. 60m走(4年)
5. エイサー~ダイナミック北町
6. 心を一つに!やってみよう!
7. 整理運動
8. おわりの会

第2回 10:30~11:40
(1・2年)

1. 準備運動
2. はじめの会
3. いけ!いけ!ピッカピカ一年生
4. 北町よさこい☆Dancing
5. 40m走(1年)
6. 40m走(2年)
7. 整理運動
8. おわりの会

第3回 13:30~14:40
(5・6年)

1. 準備運動
2. はじめの会
3. 80m走(5年)
4. 80m走(6年)
5. 北町ソーラン
6. MIKAGURA
7. 整理運動
8. おわりの会

6 各学年演技内容

1年生

「いけ!いけ! ピッカピカ一年生」

小学校初めての体育発表会です。目をキラキラさせて、表現することを楽しみながら練習に取り組んできました。一年生にピッタリな「いけ!いけ!ピッカピカ一年生」の音楽に合わせ、クラスカラーでの鮮やかな手袋を身に付け、楽しく元気いっぱい踊る姿をぜひご覧ください。

2年生

「北町よさこい☆Dancing」

♪よさこい～よさこい…のリズムに合わせて、かわいい鳴子の音が、校庭に響き渡ります。子供たちに、きらきら笑顔で輝いてほしいという願いを込めて、タイトルに星マークを付けました。みんな、お揃いのハッピーを着て、2年生、心を合わせて踊ります。ご声援、よろしくお願いします。

3年生

「エイサー ～ダイナミック北町～」

初めての民舞「エイサー」に挑戦します。エイサーは、沖縄の琉球文化を伝承する踊りです。太鼓をたたきながらの踊りは難しいですが、「PLAY HARD」を合言葉に、一生懸命にダイナミックに踊る姿と、太鼓の音とばちさばきにご注目ください。

4年生

「心を一つに!やってみよう!」

学年全員の“心”を近づけ、リズムをずらしたウェーブ作りに挑戦します。新しいことにチャレンジする前向きな気持ちを、笑顔と大きな動きで表現します。一人一人が違うテンポで踊る動きが織りなす美しさに注目して、ぜひご覧ください。

5年生

「北町ソーラン」

北町ソーランは、北海道の民謡であるソーラン節をもとにした民舞です。ニシン漁の漁師たちの力強い仕事ぶりとお魚の喜びを表現します。筋肉痛に耐えながらも一生懸命に練習してきました。腰を低くし、カー杯踊る姿にぜひご注目ください。

6年生

「MIKAGURA」

岩手県の伝統民舞「みかぐらおどり」を北町風アレンジした「MIKAGURA」に挑戦します。小学校生活最後の発表に思いを込めて、錫杖(しゃくじょう)と扇を手に、はねて、カんで、精いっぱい舞います。ご期待ください。