

たんぽぽ



練馬区立石神井西小学校
第1学年 学年だより
令和4年10月28日

芸術の秋

運動会へのご協力ありがとうございます。学年みんなで心を一つに頑張っている大きな行事を明日に控え、子供たちの気持ちも高まっています。本番をご覧いただき、成長が感じられたら幸いです。

さて、約1か月後の12月2日3日には展覧会が予定されています。11月中に作品を搬入する予定です。図画工作で頑張って作ってきた作品をきれいに飾り、他の学年の作品も鑑賞します。自己肯定感を高め、上学年に進むことへの期待感をもたせる機会とできたらと思っています。



11月行事予定

日	曜	時	朝	清掃	主な行事など
1	火	5	読書	○	ふれあい月間始
2	水	4			
3	木				文化の日
4	金	5	安指	○	
7	月	4	全朝		
8	火	5	読書	○	土曜授業(2・3校時公開)
9	水	3			3時間授業 (12:25下校)
10	木	5		○	シャクニーシー
11	金	4	自学		4時間授業
12	土	B4			土曜授業日
14	月	4	全朝		
15	火	5	読書		
16	水	4			
17	木	5		○	
18	金	5	自学	○	
21	月	4	全朝		
22	火	5	読書	○	避難訓練
23	水				勤労感謝の日
24	木	5	児童集会		
25	金	5	自学	○	
28	月	4	全朝		
29	火	5	読書	○	
30	水	B4			



11月学習予定

国語	しらせたいな、見せたいな まちがいをなおそう ことばをたのしもう かん字のはなし じどう車くらべ・じどう車ずかんをつくろう かたかなをかこう ともだちのこと、しらせよう むかしばなしをよもう
算数	ひきざん かたちあそび ※単元の入替をします。
生活	なかよくなろうね 小さなともだち きれいにさいてね わたしのはな きせつとなかよし あき
音楽	ドレミとなかよし
図工	つちのなかのあったかハウス おいわいのデコレーションケーキ
体育	ボール投げゲーム マットを使った運動遊び 縄跳び遊び
道徳	ジャングルジム(公正、公平、社会正義) くりのみ(親切、思いやり) ひしゃくぼし(感動、畏敬の念) わすれていること、なあい(礼儀)

下校時刻

4時間授業……13:25頃
5時間授業……14:20頃
掃除当番……14:40頃

ウサギとの触れ合いについて

生活、国語の学習で、飼育小屋のウサギと触れ合います。動物アレルギーでウサギに触れることができない場合は、連絡帳にてご連絡ください。

算数、生活、体育の持ち物について

① 四角柱（空き箱）数個 円柱（空き缶やお菓子の空き箱等）数個

算数教科書 P.72 を参考に持たせてください。11月後半に使用します。現在教室は図工の作品で置き場所がないため、連絡帳等で連絡があってから持たせるようにしてください。

② どんぐりとどんぐりを使ったおもちゃの材料

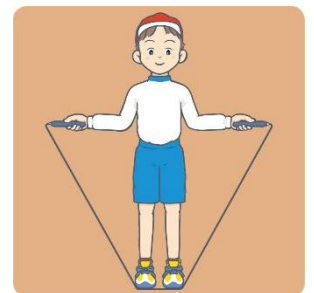
どんぐりの冷凍ありがとうございました。下の写真を参考にしてお子さんと話し合ってください。遠足では松ぼっくりは拾えなかったため、必要に応じてご家庭でご用意ください。



左上から「どんぐりペンダント」（リボン、板目紙）、「どんぐりスイーツ」（紙カップ、毛糸、紙粘土）、「どんぐりバス」（牛乳パック、裏に竹串とストロー、色画用紙）、「どんぐりビンボール」（ティッシュ箱、色画用紙、プラスチックスプーン）、「どんぐり迷路」（ティッシュ箱、工作用紙）、「どんぐりぼットンおとし」（500mL ペットボトル、色画用紙※難度高）、「どんぐりネックレス」（紐、ゴム、折り紙）「どんぐりトトロ」（色画用紙、画用紙）です。写真にはありませんが、「松ぼっくりけん玉」（紙コップと毛糸）や「どんぐりごま」（つまようじ）等もよいかと思います。板目紙、色画用紙、工作用紙は学校で用意します。その他の材料をご用意ください。

③ 短縄 ※右の絵を参考に、ご家庭で長さの調節をして持たせてください。

11月から縄跳び（短縄）に取り組みます。ご家庭でご用意ください。その際に、布紐の短縄はご遠慮ください。軽すぎて回しづらく上達の妨げになってしまうためです。ご準備でき次第持たせるようにしてください。



学校公開について 12日（土）

今回も、人数を制限しての参観とさせていただきます。ご自分の参観される時間をご確認ください。参観できる人数は各家庭で一人までです。

2時間目 (9:30~10:15)	Aグループ	1組 出席番号 1番~13番
		2組 出席番号 1番~14番
		3組 出席番号 1番~13番
3時間目 (10:30~11:15)	Bグループ	1組 出席番号 14番~27番
		2組 出席番号 15番~28番
		3組 出席番号 14番~27番