

立野フェスティバル



1年
 お店の出店はありませんでした、その分、たくさんのお店をまわることができ大満足の立野フェスティバルでした。4人1組で、友達とどこに行くか相談して、いざ出発です！
 休憩中、教室に戻ってくると、「〇〇のお店がすごかったよ！」「こんな賞状もらったよ！」と楽しそうにお店の様子を話していました。
 来年は、2年生になり、お店も出します。どんなお店にしようかな？？来年の立野フェスティバルが待ち遠しくなりました。



4-1 「ホラーファイター白くまを助けろ！」
 「通路はもう少し広くしないとあぶないよ」と、お客さんをおもてなしようとして直前まで工夫することができました。当日は予想以上の大盛況で、全員がそれぞれの場所で力を発揮していました。



4-2 「ワクワクコーナー」
 【ふんじゃったバナナ】と【これ何だ】の2つのゲームを楽しめるお店です。ルールを決めることに苦労しましたが、みんなでよく話し合い、お客さんに楽しんでもらえるお店にしようと頑張りました。



2-1 「2年1組 あそびの森」
 みんなのアイデアから【わなげ】【昔あそび】【ボーリング】の3つの遊びとスタンプラリーを組み合わせたお店になりました。当日は、船迫先生の来店もあり、みんな大興奮！楽しい思い出になりました。

5-1 「SASUKE」
 「目指せ！スポーツマスター」と題して、体力自慢を競いました。実行委員を中心に、細かいところまで計画的に進めることができました。移動教室への大きなステップとなりました。



2-2 「いろいろゆめゲーム」
 初めての出店にワクワクドキドキ！みんなで相談して、【たからさがし】【ボーリング】【紙工作】の3つのコーナーを作りました。当日も、全員が2種類の仕事をがんばりました。大成功です！



5-2 「立野小に現れた宇宙人をさがせ！」
 地球を征服してきた宇宙人たち。でも、愉快で楽しい宇宙人だったでしょ？設定から仕事内容まで話し合いを重ね、自分たちで作りました。当日は、緊張、自信、気遣い…色々な姿が見られました。



3-1 「さがせよ！伝せつのお宝 大発見」
 自分たちで考えた役割を全員で分担し、力を合わせて準備や当日の運営にあたりました。自分の役割だけにとらわれず、仕事に取り組んだり、必要だと思った言葉をかけたりすることができました。

6-1 「ザ・ラストホラールーム」
 毎年行列のできるお化け屋敷を、「行列を作らないように、効率よく運営していく」ということを目標に全員で考えながら取り組みました。当日も驚かず係以外も力を合わせてがんばりました。



3-2 「からくりめいろ」
 段ボールをみんなでたくさん集め、協力し合って大きな迷路を作ることができました。迷路は出口がふさがっていたり、扉があったりと、楽しいからくりを作ることができました。



6-2 「そこに誰がいる」
 視聴覚室をどのようにお化け屋敷とし、驚かせることができるか、配慮すべき点も考慮しながら工夫を凝らし準備しました。実行委員を中心に協力し合って作り上げることができました。