

年間目標	・パソコンの基礎を学び、パソコンで自分らしい表現を実現させる。					
部員数	3年	7人	2年	3人	1年	
活動日	木曜日					
活動時間	平日	15:00～15:50	休日			
主な活動予定	4月	プログラミング入門 (Scratch)				
	5月	自己紹介シートの作成、プログラミング入門 (Scratch)				
	6月	ロボットカーの制御 (mbot)				
	7月	アニメーション作成 (Scratch)、表計算ソフトの練習				
	8月	夏休み				
	9月	プログラミングによるデータ計測(micro:bit)				
	10月	オリジナルプログラムの構想 (Scratch等)、文章作成ソフトの練習				
	11月	オリジナルプログラムの制作、プレゼンテーションソフトの練習				
	12月	オリジナルプログラムの制作、発表準備				
	1月	プログラムの発表と改良				
	2月	1年間のまとめ				
	3月	1年間のまとめ				
	参加予定大会 コンクール等					
主な実績	令和2年度					
	令和元年度					
	平成30年度					