教科の目標	指導・評価の重点および工夫点					
スペーク 日 惊 	知識・技能の定着	思考力・判断力・表現力の育成	学習意欲の向上	学習評価の生徒へのフィードバック		
生活の営みに係る見方・考え方を働か	・ICT 機器教材や配付資料等を	・家庭での実践、体験学習、調べ学	・タブレット PC を積極的に活用	・個々の生徒の学習状況・能力に		
せ、衣食住などに関する実践的・体験的	通して、視覚的・体感的に学べる	習などを通して、学習の連続性をも	し、視覚的・体感的に学べる授業	応じた目標の設定及び評価の工		
な活動を通して、よりよい生活の実現	授業を行い、基礎・基本の定着を	たせる。	を行う。	夫を行っていく。		
に向けて、生活を工夫し創造する資質・	図っていく。	・ICT 機器を活用して他者との意見	・1時間ごとの目標を提示し、振	・ワークシートや実習振り返り		
能力を育成することを目指す。	・作業が遅れがちな生徒には個	や考えを共有し、様々な視点から生	┃り返りシートを活用して目標の	シートを活用し、生徒の学習状況		
		活の中にある家庭科について考察	達成具合を確認する。	の評価を適切に行う。		
	支援員と協力するなどして取り	する。				
	組ませていく。					

◎単元(1~数十時間の学習内容のまとまり)は、学習進度および生徒の実態、その他の要因によって変更となる場合があります。その場合は各担当から生徒へ説明を行います。

		ICT との 関わり		学習指導および観点別学習状況の評価の観点等			
月	単元・教材			知識・技能	思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度	
4	A家族・家庭と子どもの成長	タブレット	5			○幼児との関わり方について、課題の解決に主体的	
	2.幼児の生活と遊び				題を設定している。	に取り組もうとしている。	
5	7330 11 - 0 1130	プロジェク				〇よりよい生活のために、幼児との関わり方につい	
כ		ター		解している。		て、生活を工夫し創造し、実践しようとしている。	
	役割			○幼児にとっての遊びの意義について理解	○幼児との関わりについて幼児と一緒に遊ぶこと		
6	幼児の遊びと発達	実物投影機		している。	を想定して解決策を構想し、考察したことを表現		
	幼児の遊びを支える				している。		
-							
7	絵本の読み聞かせ		-			○幼児との関わり方について、読み聞かせをもとに課	
					題を設定し、解決策を構想している。	題の解決に主体的に取り組もうとしている。	
		_		ことができる。			
9	幼児と遊ぶおもちゃ					○幼児のために工夫されたおもちゃについて、主体的	
					みの課題をもとに、目的や年齢に応じた課題を設	に製作に取り組もうとしている。	
1 0				○基礎的な縫い方を理解し、計画的に製作	定し、解決策を構想している。		
				することができる。			
1 1	ふれあい体験の事前指導		1			○幼児との関わり方について、課題の解決に主体的に	
						取り組もうとしている。	
12	幼児とのふれあい体験		2	○幼児との関わり方について理解してい		○幼児との関わり方について、課題解決に向けた一連	
				る 。	を評価・改善し、考察したことをまとめ、論理的		
	ふれあい体験振り返り		1	○幼児とのふれあい活動を通して、学んだ	に表現している。	〇よりよい生活のために、幼児との関わり方につい	
				ことをまとめることができる。		て、生活を工夫し創造し、実践しようとしている。	
1	幼児のおやつ		2.5			○よりよい生活のために、幼児との関わり方につい	
<u> </u>						て、生活を工夫し創造し、実践しようとしている。	
2						○幼児のおやつの調理を通して、課題の解決に主体的	
3						に取り組んだり、振り返って改善したりして、生活を	
						工夫し創造し、実践しようとしている。	
	評価材および評価方法			定期考査・授業プリント・作品・実習	定期考査・授業プリント・作品・実習	振り返りシート・授業の取り組み・作品・実習	